졸업작품 주간 보고서

작성자: 2016180003 권준석

작업일: 2월

**1.2월간 목표했던 작업내용:** 잘게 일그러지는 듯한 연출 구현

**2.세부 진행 사항**

|  |
| --- |
| 피라미드(사면체) 모양의 조각들을 원하여 quad 모양의 면 중점에서 정점을 한 개 더 만들어 사면체를 만들어주는 쉐이더와 공간의 일그러짐을 위해 GrabPass 기능을 사용한 투영 쉐이더를 제작하였습니다.  스크린샷: |

**3. 이번달 계획 진행 여부**

|  |
| --- |
| **구현하지 못한 부분:** 위에서 제작한 두 쉐이더를 Pass 기능을 사용해 순서대로 적용하면 될 것이라 생각했으나 적용 후 모습이 기대하던 모습으로 적용이 되지 않아 애를 먹고 계획했던 쉐이더 구현이 안되어 상황입니다.  **해결 방안 :** 학교 수업교과인 쉐이더 프로그래밍 수업을 들으며 추가적인 조사를 통하여 실마리를 잡을 수 있을 것이라는 기대가 있습니다. 이에따라 3,4월 진행 계획인 음성인식은 미루지 않고 우선적으로 진행하며 조각 왜곡 쉐이더를 완성해 보겠습니다. |

3.기타 보고 사항: